

Compétition				Round		N°		
Course			Formula			Type		
Tee		Date		Start		Hcp.	S.R.	
		Players						
		Marker						

	Gents			Ladies				Player			Marker		
	Tiger	White	Yellow	Blue	Red	S.I.	Par	Gross	Stroke	Net	Gross	Stroke	Net
1	360	343	317	266	233	10	4						
2	537	510	470	427	405	2	5						
3	145	145	127	111	111	18	3						
4	374	360	338	296	276	6	4						
5	312	287	256	245	231	12	4						
6	193	193	178	162	147	16	3						
7	431	414	377	341	313	4	4						
8	379	379	358	320	300	8	4						
9	436	429	407	368	339	14	5						
OUT	3167	3060	2828	2536	2355		36						

	Gents			Ladies				Player			Marker		
	Tiger	White	Yellow	Blue	Red	S.I.	Par	Gross	Stroke	Net	Gross	Stroke	Net
10	360	343	317	266	233	10	4						
11	537	510	470	427	405	2	5						
12	145	145	127	111	111	18	3						
13	374	360	338	296	276	6	4						
14	312	287	256	245	231	12	4						
15	193	193	178	162	147	16	3						
16	431	414	377	341	313	4	4						
17	379	379	358	320	300	8	4						
18	436	429	407	368	339	14	5						
IN	3167	3060	2828	2536	2355		36						
Total	6334	6120	5656	5072	4710		72						
C.R.	72,7	71,7	69,1	71,3	68,8								
Slope	117	115	111	116	108								

Signature Marker						Signature Player					
------------------	--	--	--	--	--	------------------	--	--	--	--	--

## RÈGLES LOCALES

### Hors limite

Le chemin carrossable longeant le trou n°1 et les enceintes longeant le parcours (mur et clôtures) (règle 27). Parties du terrain délimitées par des piquets blancs.

### Obstruction inamovible

Le chemin derrière le green du trou n°7 et qui traverse le trou n°9 (règle 24.2). Bouches fixes d'arrosage; Bouches d'avaloirs.

### Terrain en réparation (GUR)

Piquets bleus: dégagement obligatoire.

### Trou n°9

Avant de jouer votre balle qui a franchi l'obstacle

Obstacle d'eau: si vous croyez que votre balle est dans l'obstacle, jouer une balle provisoire est autorisé avec une pénalité suivant la règle 26. Si vous retrouvez votre balle d'origine jouable, vous continuez le jeu avec celle-ci sans pénalité.

### Information

Distances entrées green

- Blanc=200m
- Jaune=150m
- Rouge=100m
- Bleu=50m

Évitez le jeu lent

